

Fabien Niñoles

Développeur électronique/informatique

Courriel: fabien@alteranode.com

<http://www.alteranode.com/>
3124, Dandurand
Montréal (Québec), H1Y 1V1
téléphone: (514) 667-0831

Formation

- D.E.S.S. en génie informatique (2002 - ...), École Polytechnique de Montréal.
- Baccalauréat en génie électrique (1994 - 1998), Université de Sherbrooke.
- DEC en sciences pures (1992 - 1994), Collège Ahuntsic.

Compétences

Langages de programmation

Acquis:

Bash, C/C++, Java, Perl, Python, Ruby, SQL, XML/
HTML/XSL.

Notions:

Assembleur ARM/PIC, C#, Erlang, Javascript, JSP,
MatLab, PHP, Visual Basic (Script et Application).

Librairies

Acquis:

ANSI-C, Boost, curl, libavcodec (FFMPEG),
MainConcept Codecs SDK, MFC/ATL/COM/Win32,
Mxflib, Protobuf, STL, ZeroMQ.

Notions:

Autotools, GNOME/GTK+/Glade, Java JNI, Thrift,
Windows .NET, Windows Media Center, Windows
Scripting, Windows Communication Foundation.

Environnement de programmation

Acquis:

Android SDK, iOS, Mac OS/X, Sony PS3, Sony Vita,
Unix (Debian GNU/Linux et CentOS), Windows 2000/
XP/7, Xbox 360.

Notions:

Logiciels

Acquis:

Ant/Nant, Apache, Apple XCode, CMake, Eclipse,
Emacs/Vi, GCC/GDB/make, Git, Jira, LibreOffice,
Mercurial/mq, MS Office, MS Visual Studio, Perforce,
Premake, Request Tracker, Reviewboard.

Notions:

Anthill, Confluence, C-Sharp Develop, Dia, DDD,
Glade, Gimp, Hudson/Jenkins, Matlab, Quilt, Rational
Rose Real-Time.

Langues parlées et écrites

français: *courant*
anglais: *fonctionnel*

espagnol: *notions de base*
russe: *notions de base*
japonais: *notions de base*

Projets et réalisations

- Projet Debian GNU/Linux (Depuis automne 1997); Responsable volontaire.
- Alternative-Linux et Linux-Québec (1999); Conférences sur Debian et Linux.
- GULUS (Automne 1998); Fondateur et Président.
- Folle Course informatique, 3^e édition (1997); Membre de l'organisation.
- Folle Course informatique, 2^e édition (1996); 1^{ère} position.
- Folle Course informatique, 1^{ère} édition (1995); 2^e position.

Loisirs et intérêts

- Arts (lecture, poésie, musique, danse, jeux de rôle et jeux de société).
- Randonnées de plein-air (marche, vélo, ski, plongée).
- Sports (course, natation).

Principales expériences professionnelles

Ubisoft Montréal inc.

Développeur logiciel sénior

Supérieur immédiat: Cyrille Gauclin
Depuis juin 2011

Aide au port de la librairie d'utilitaires à différentes plateformes. Réarchitecture de la librairie pour aider l'interopérabilité entre les différentes librairies middleware.

Environnement:

- Windows 7, Mac OS/X, C++ (Visual Studio 2008, XCode), Nintendo SDK, Sony Playstation SDK, Microsoft XDK, Android SDK, iOS, Perforce, Premake, Reviewboard, Jira.

Développeur logiciel sénior

Supérieur immédiat: Stéphane St-Arnauld
mars 2011 à juin 2011

Développement d'une solution distribuée robuste pour remplacer l'architecture des services de lobby.

Environnement:

- Windows 7, C++ (Visual Studio 2008), Python, Google Protobuf, ZeroMQ, Rendez-Vous, Perforce, Mercurial, Jira.

Chef d'équipe

Supérieur immédiat: Carl Dionne
mars 2010 à février 2011

Supervision d'une petite équipe (5 personnes) pour l'intégration, support et développement des technologies Online chez Ubisoft, particulièrement la gestion des comptes, la sécurité, les services webs, les réseaux sociaux et le contenu promotionnel. *Notez: J'occupais ce poste en tant que consultant de Quazal de mars à novembre 2010.*

Environnement:

- Windows 7, MacOS/X, C++ (Visual Studio 2008), C# (Visual Studio 2008), Python, Erlang, Microsoft WCF, Microsoft XDK, Sony SDK, Nintendo SDK, Facebook API, Twitter API, Rendez-Vous, HTTP/JSON, Emacs, Thrift, XMPP (Ejabberd), CMake, Perforce, Mercurial, Hudson/Jenkins, Jira.

Quazal inc.

Développeur logiciel sénior

Supérieur immédiat: Alain Cormier
De janvier 2008 à mars 2010

Intégration, support et développement de la technology de lobby Rendez-Vous chez Ubisoft; Incluant intégration avec les services web WFC, développement de protocoles web (JSON/REST-RPC), intégration au *build system*.

Environnement:

- Windows XP, MacOS/X, C++ (Visual Studio 2005, 2008), C# (Visual Studio 2008), Python, Microsoft WCF, Microsoft XDK, Sony SDK, Nintendo SDK, curl, SOAP, HTTP/JSON, Emacs, nmake, Perforce, Reviewboard, Jira.

Maximum Throughput inc.

Développeur logiciel sénior

Supérieur immédiat: Maher Khatib
De septembre 2007 à décembre 2008

Travail sur différents produits reconnus par l'industrie de post-production vidéo numérique professionnel sur le web, sous Linux et Java, particulièrement sur les formats MPEG et MXF et les codecs DNxHD, H264 et DV.

Environnement:

- Linux (CentOS et Debian) et Windows, C++ (GCC 3.6 et 4.2, Visual Studio 2005), Emacs, Eclipse, Java (Sun JDK) et JNI, librairies Gnome/GTK, MainConcept Codecs SDK, ffmpeg, mxflib, Make, Ant, Subversion, Trac.

Solvision inc.

Développeur logiciel

Supérieur immédiat: Stéphane Hamel
D'août 2006 à septembre 2007

Machine d'inspection de gaufre à micro-billes

- Intégration d'un nouveau contrôleur d'alignement.
- Réécriture du module de communication multi-pc.
- Migration du code vers Visual Studio 2005.
- Conception de divers outils de développement

Environnement:

- Windows 2000/XP, Visual C++ 6, Visual Studio 2005, Nant, Perforce, scripts DOS, Perl et Ruby.

Flipr Networks inc.

Consultant - Direction technique

Supérieur immédiat: Joseph Martek
février 2004 à juillet 2006

Responsabilités:

- Développement électronique et informatique (domestique, multimédia, réseau sans fil et affichage numérique), administration réseau et support technique aux usagers, planification et gestion des activités de R&D, d'assurance-qualité et de production, embauche et supervision de stagiaires.

Environnement:

- Debian GNU/Linux, Windows XP Home Edition, Windows XP Media Center, Windows XP Embedded, C/C++, GTK, Python, PHP, C#, VBS, Javascript, Freevo, Firefox, Mambo, Microsoft Embedded Studio, C#-Develop, Microsoft Media Services, XMLTV, Snapstream Media Suite, FirecastOS, Request Tracker, MRTG, SNMP, Nagios, Faq-o-matic, SQL-Ledger, Subversion.

Visuaide inc.

Développeur - Intégration matériel

Supérieur immédiat: Pierre Hamel
De février 2000 à mai 2002

Travail sur différents produits électroniques destinés à une clientèle non-voyante ainsi que sur des nouvelles technologies dans le but d'une adaptation à la clientèle cible.

Projets et responsabilités:

- Lecteur de livre parlé numérique VictorReader (*boot loader*, maintenance), guide vocal touristique CityGo, et adapté Trekker (mémoire flash, témoin de charge, GPS et cartes de navigation), maintenance et formation sur le serveur de développement.

Technologies:

- Linux/ARM, GCC/GLibC, GPASM (Assembleur PIC), MicroWindows, Bibliothèques Telcontar (*map engine*), Windows CE, Dinkum STL/C++ Library, Eloquent (TTS), Technologies GPS.

Autres expériences professionnelles

Acktomic inc.

- Spécialiste logiciel; août 2003 à février 2004.

Prodesol inc.

- Spécialiste logiciel; mai 2003 à août 2003.

École Polytechnique de Montréal

- Étudiant; De octobre 2002 à mars 2003.

Beltron Technologies inc.

- Ingénieur de test; De janvier 1999 à février 2000.